

«Танго» в Цюрихе | Tango à Zurich

Auteur: Лейла Бабаева, [Цюрих](#) , 06.03.2015.



На вид ничего особенного, но внешность так часто обманчива... (legitreviews.com)
Швейцарские ученые участвуют в разработке нового технологического проекта Google – планшета Tango. Многие любители электроники давно ждали чего-то по-настоящему нового в мире персональных гаджетов, и новинка, судя по описаниям, их не разочарует, в чем есть немалая заслуга и цюрихских исследователей.

|
Les scientifiques suisses participent au développement de la tablette Tango de Google. Plusieurs geeks ont longtemps attendu quelque chose d'impressionnant dans le monde des gadgets personnels, et la nouveauté, à en croire les descriptions, ne va pas décevoir.
Tango à Zurich

Цель проекта Танго – «сделать мобильные устройства способными воспринимать пространство и движение на уровне человека», отмечается на [сайте проекта](#).

Снабженный камерой (которая «видит» на 180 градусов вокруг) и системой анализа глубины движений и траекторий, планшет способен сканировать окружающее пространство и создавать в своей памяти его трехмерную модель в реальном времени.

Благодаря этому гаджет (сенсоры которого могут делать около 250 тысяч 3D-измерений в секунду) открывает перед его владельцем широкие возможности: «просканировав» объем и обстановку своей квартиры, можно отправиться в мебельный магазин. Найдя подходящий диван и просканировав в свою очередь и его, можно вставить его виртуальную копию в цифровую модель квартиры и оценить, как он будет выглядеть в окружении других предметов.

Перспективы проекта вырисовываются уже сейчас: в сочетании с Google-картами новая технология поможет выпускать более совершенные самоуправляемые автомобили, люди с нарушением зрения смогут свободно перемещаться в незнакомых им помещениях, пришедший на собеседование в огромное здание, где на бескрайних этажах расположено множество компаний, никогда уже не заблудится и не будет спрашивать дорогу у каждого встречного, и многое другое.

Планшет обладает описанными свойствами в том числе и благодаря ученым Федеральной политехнической школы Цюриха (ETHZ). Исследовательская группа под руководством профессора в области автономных систем Роланда Зигварта (который также выполняет обязанности вице-президента по научно-исследовательским и экономическим связям ETHZ) участвует в проекте несколько месяцев и оказала большую помощь в улучшении алгоритмов позиционирования планшета (иными словами, его «ориентации в пространстве»). Другая группа исследователей, под руководством профессора отделения информатики ETHZ Марка Поллефеса, разработала технологию, которая устраняет дефекты инфракрасной телеметрии, возникающие при избытке солнечного света.

Основательница arelab (дизайнерской студии по созданию приложений для современных СМИ и гаджетов, созданной на базе женевской Высшей школы дизайна (HEAD Geneve)) Эмили Тапполе в интервью журналу Bilan описала планшет от Google так: «Просто волшебство! Эта технология значительно улучшает качество виртуальной или дополненной реальности – в частности, в сфере видеоигр. Танго открывает новые возможности: например, сканировать в трех измерениях объект, который находится перед вами, чтобы потом воспроизвести его при помощи 3D-принтера». Радость Эмили Тапполе и других экспертов, работающих в области мультимедийного контента и программного обеспечения, легко понять: Танго станет для них новой базой, на основе которой они смогут создать бесчисленное количество перспективных приложений.

В настоящее время планшет пока не «поставлен на конвейер», и простым потребителям придется потерпеть. Экспериментальные модели высылаются лишь специалистам IT-сферы (при этом на устройство не предоставляется гарантия, и его нельзя вернуть производителю).

Google обещает начать массовую продажу гаджетов в этом году, что подтверждается и словами Роланда Зигварта: «Проблема была в том, что графические приложения Танго очень требовательны к вычислительной мощности, и процессоры смартфонов быстро достигали своих пределов. В случае с планшетами

такой проблемы уже нет».

Тем временем многие стартапы «ловят волну»: например, американская компания Ragasoft разрабатывает видеоигры, куда можно будет включать виртуальные модели реальных мест, чтобы сделать из них новые «уровни» или использовать в качестве декора для «цифровых приключений». Компания Styku, также расположенная в США, экспериментирует с планшетом для измерения пропорций человеческого тела, что намного упростит подбор одежды в онлайн-магазинах.

Со своей стороны, исследователи ETHZ также используют оригинальный гаджет в исследовательских проектах – например, в испытаниях дронов для обеспечения автономной парковки автомобилей. Одним словом, «Танго» обещает участникам проекта долгое и приятное танго в мире новых возможностей.

[новые технологии](#)

[Google](#)

[швейцарские ученые](#)

[ETHZ](#)

[Цюрих](#)

Статьи по теме

[В Швейцарии хотят обуздать интернет вещей](#)

[Планшет и ребенок: кто кем управляет?](#)

Source URL: <http://www.nashgazeta.ch/news/education-et-science/tango-v-cyurihe>