

Информация для рекламодателей

Информация для рекламодателей

Размещение рекламы на сайте Наша Газета.ch - эффективный способ привлечения взыскательной русскоязычной клиентуры в Швейцарии, России, Украине, Казахстане, Германии, Франции и многих других странах.

В предлагаемой Вашему вниманию презентации Вы найдете описание всех возможных вариантов размещения рекламы на нашем сайте.

[скачать презентацию](#) Нашей Газеты.ch

[скачать презентацию eng](#) Нашей Газеты.ch

[скачать презентацию fr](#) Нашей Газеты.ch

[скачать прайс-лист](#) на размещение рекламы на сайте Nashagazeta.ch

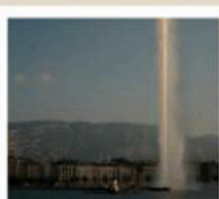
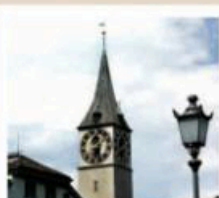
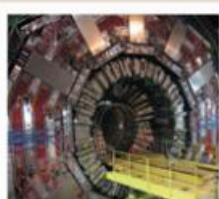
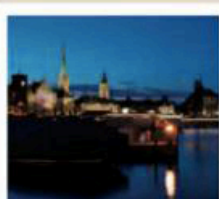
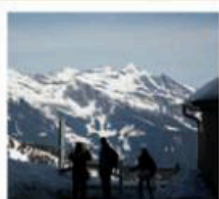
Технические требования к баннерам ([скачать](#)):

Баннеры принимаются в формате GIF, JPEG, PNG и SWF.

К flash-баннерам обязательно должна прилагаться заглушка в формате GIF, JPEG или PNG.

Для учета нажатий на flash-баннеры, в качестве ссылки необходимо использовать hard-coded URLs (i.e. the ActionScript links directly to a URL like 'http://www.example.com'). Также для указания ссылки можно использовать переменную clickTAG ([подробности](#))

Материалы в формате flash не должны содержать ссылок и объектов, выполняющих функции, отличные от управления анимацией; объекты, выполняющие функции управления анимацией, не должны использовать более 35% ресурсов процессора Celeron 1,5ГГц, в пике — более 60%.



Размещение рекламы на сайте NashaGazeta.ch



По вопросам размещения рекламы обращайтесь, пожалуйста,
в нашу редакцию.

Надежда Сикорская
Главный редактор

Помимо ежедневной онлайн газеты мы издаем роскошный 160-страничный журнал, который выходит дважды в год. Подробную информацию о нем и расценки на рекламу Вы найдете [здесь](#).

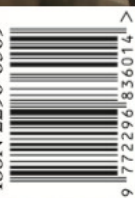
НАША ГАЗЕТА

ПЕЧАТНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ  nashagazeta.ch

#8



ISSN 2296-8369



RÉSUMÉS EN FRANÇAIS

По всем вопросам, касающимся размещения рекламы, просьба обращаться к

Надежде Сикорской, главному редактору Нашей Газеты.ch:
nadia.sikorsky@nashagazeta.ch

Source URL: *<http://www.nashagazeta.ch/node/3>*